

15 février 2024

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

CP010-2024

Le CNES lance « Les Sentinelles de l'Espace » un jeu de rôle à découvrir sur Twitch !

Le CNES donne rendez-vous au grand public le 22 février prochain à 20h, en direct sur la plateforme de streaming Twitch pour embarquer à bord d'un nouveau jeu de rôle : « Les Sentinelles de l'Espace ». Une épopée immersive au sein des opérations de surveillance de l'espace et de la gestion des débris spatiaux, alors que ceux-ci sont en constante augmentation. Sous l'égide de Fibre Tigre, maître du jeu et figure de proue du jeu de rôle en France, la partie réunira également Arnaud Prost, astronaute français de réserve de l'ESA, et trois personnalités influentes du streaming sur Twitch et Youtube : Joueur du Grenier, Baghera Jones et Hugo Lisoir.

L'objectif de ce jeu de rôle est de sensibiliser le plus grand nombre à la problématique des débris spatiaux. Aujourd'hui, on estime qu'il y a plus de 200 millions de débris de plus de 1 mm. Alors que les lancements de satellites se multiplient, des initiatives sont lancées en parallèle pour réduire au maximum ces déchets. A cet égard, la France est le premier pays au monde à avoir promulgué, en 2008, une loi sur les opérations spatiales, dont l'objectif est de limiter la production de débris spatiaux. Dans ce cadre, le CNES, en tant qu'acteur public, prône une utilisation durable de l'espace et propose la réglementation technique associée à la LOS. Au niveau international, cette question est traitée par l'IADC (Inter-Agency Space Debris Coordination Committee), créée en 1993 autour des principales agences spatiales mondiales.

Concrètement, ce jeu de rôle permettra d'aborder la thématique des débris spatiaux sous plusieurs facettes, afin d'en savoir davantage sur la question de l'utilisation durable de l'espace extra-atmosphérique. Chacun pourra ainsi découvrir les multiples enjeux qui y sont liés : surveillance de l'espace, coopération internationale, cybersécurité, rôle de la Loi sur les opérations spatiales, défis technologiques, etc.

Avec une forte augmentation des audiences sur les plateformes Twitch et YouTube, le jeu de rôle connaît aujourd'hui un succès important. Autour d'une table, le maître du jeu présente l'intrigue aux joueurs et la fait évoluer, au fil des décisions et des actions décidées par des jets de dés. Pour le CNES, ce dispositif immersif est tout à fait propice à la sensibilisation des enjeux liés aux débris spatiaux.

Un autre dispositif ludique inédit, autour de la thématique des débris spatiaux, sera également lancé par le CNES le soir du jeu de rôle. Restez connecté !

Jeudi 22 février 2024

Rendez-vous à 20h sur la chaîne Twitch du CNES

Lien Twitch : https://www.twitch.tv/cnes_france/

Teaser vidéo : <https://youtube.com/shorts/sj2-zGkwU34>

CONTACTS

Nathalie Blain

Tél. 01 44 76 75 21

nathalie.blain@cnes.fr

Pascale Bresson

Tél. 01 44 76 75 39

pascale.bresson@cnes.fr

Raphaël Sart

Tél. 01 44 76 74 51

raphael.sart@cnes.fr